**(예시 이미지)**

**이세계 환생 창구**

**PC(Steam)**

**20대 남/녀 게이머**

**12 ~ 15세 이용가**

**2020년 4월 30일**

**스토리/게임 요약**

스토리: 말단 영혼 수거자 인턴인 주인공(플레이어)는 어느 날 전산 오류로 환생 창구의 직원으로 발령 받는다. 오류는 수정되었고 원래라면 다시 제자리로 돌아가야 했지만 환생 창구 담당 인원이 없었던 지라 주인공은 앞으로 한 달 간 임시 직원으로 일할 것을 제안 받고, 실적이 좋으면 정식 직원이 실적이 좋지 않으면 퇴사 당하게 된다. 주인공은 이를 승낙하게 되고 (임시)환생 창구 담당 직원으로서 자신의 앞날을 위해 생활하게 된다.

게임 요약: 플레이어(주인공)은 환생 창구의 직원으로서 하루(실제 플레이 타임으로 10분, 변경 가능)에 최대한 많은 전생자를 전생시켜야 한다. 플레이어는

**캐릭터와 컨트롤**

캐릭터:

컨트롤:

**게임 플레이 개괄**

장르:

플레이어 주요 액션:

플레이어의 매력 요소:

**게임 플레이 개괄**

**게임 플레이 경험**

게임 분위기

플레이 경험

플레이 연출

**장치와 모드**

위험 요소:

아이템:

수집용 아이템:

**적과 보스**

적:

보스:

**보너스 자료와 DLC**

**수익 모델**